

# 5° LIGURIA BEACH SOCCER CUP

## REGOLAMENTO UFFICIALE

La 5ª edizione della Liguria Beach Soccer Cup rientra nel circuito L.N.D. Dipartimento Beach Soccer valevole come "TORNEO REGIONALE SERIE B – F.I.G.C. LEGA NAZIONALE DILETTANTI".

Pertanto tutti gli incontri del torneo saranno diretti nel rispetto della normativa FIGC – LND inerente all'attività amatoriale.

Ogni giocatore deve essere tassativamente tesserato FIGC per l'attività amatoriale e ricreativa (al costo di 7,00€). Il vincolo di tesseramento per il presente Torneo sarà limitato alla durata della manifestazione (11/24 Giugno 2018) e non pregiudicherà diverso ed eventuale vincolo contemporaneo dello stesso calciatore.

Possono essere tesserati tutti i soggetti di età non inferiore ai 15 anni di età, senza alcun limite di punteggio.

La squadra vincitrice della manifestazione acquisirà titolo preferenziale a partecipare ai Play Off Nazionali di Serie B organizzati dal Dipartimento Beach Soccer - L.N.D. (la direzione del Torneo si riserva il diritto di segnalare al Dipartimento Beach Soccer L.N.D. ulteriori squadre idonee a partecipare alla fase Nazionale di Serie B con titolo preferenziale, in base al risultato sportivo del Torneo)

1. Ogni rosa potrà essere formata al massimo da 15 giocatori, da comunicare entro e non oltre Mercoledì 06 Giugno.
2. In ciascuna partita, ogni squadra è costituita da 5 giocatori, compreso il portiere; la panchina è costituita da massimo 7 giocatori per un totale di 12 giocatori.
3. Il numero delle sostituzioni è illimitato (stile Basket). Il giocatore subentrante dovrà attendere che il giocatore sostituito esca dal campo prima di entrare sul terreno di gioco (il cambio si completerà con il passaggio delle casacca indossata dal calciatore proveniente dalla panchina).
4. I tempi di gioco saranno i seguenti:
  - 2 tempi da 15 minuti effettivi ciascuno con 3 minuti di intervallo tra un tempo e l'altro nel corso di gironi eliminatori, eventuali ottavi di finale, quarti di finale e finale  $\frac{3}{4}$  posto;
  - 3 tempi da 12 minuti effettivi ciascuno con 3 minuti di intervallo tra un tempo e l'altro nel corso di semifinali e finale  $\frac{1}{2}$  posto.
4. Ciascuna partita non potrà finire in parità:
  - Nei gironi eliminatori, eventuali ottavi di finale e quarti di finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà ai calci di rigore (si

batteranno 3 rigori per parte in caso di parità si andrà ad oltranza); i calci di rigore potranno essere battuti da tutti i giocatori in distinta. Entrambe le squadre dovranno avere lo stesso numero di giocatori utili per tirare i rigori. Nel caso una squadra avesse un numero superiore di giocatori in distinta per la partita in questione, dovranno essere comunicati i giocatori che non parteciperanno ai calci di rigore in numero tale che il numero di giocatori scelti per calciare gli stessi rigori sia pari al numero di giocatori presenti nella distinta della squadra avversaria.

- Nel corso di semifinali e finali in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verrà disputato un tempo supplementare di 3 minuti effettivi. In caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore (stessa regola di cui sopra).

5. Le punizioni sono sempre dirette, senza barriera e devono essere battute da chi subisce il fallo. Qualora il giocatore che ha subito il fallo dovesse essere sostituito per infortunio, la punizione/rigore dovrà essere battuta dal giocatore che sostituisce chi ha subito il fallo. Quando il pallone è calciato in direzione della porta avversaria - all'interno dell'area tra il pallone e la porta avversaria - solo il portiere difendente può toccare il pallone mentre questo è in aria. In tutti gli altri casi, se il pallone esce da questa area o tocca il terreno, la restrizione non si applica più, e tutti i giocatori possono toccare o giocare il pallone.
6. Il portiere ha la possibilità di prendere il pallone con le mani su un retropassaggio intenzionale di piede da parte di un giocatore della propria squadra una sola volta nel corso della stessa azione o comunque dopo che il pallone è stato toccato da un avversario. In caso di infrazione verrà assegnato un calcio di punizione alla squadra avversaria dalla linea immaginaria di metà campo.
7. Le rimesse laterali possono essere battute indifferentemente con le mani o con i piedi entro 4 secondi da quando il giocatore ha preso possesso del pallone. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale. Se la rimessa dalla linea laterale è effettuata direttamente verso una porta e il pallone oltrepassa la linea immaginaria di porta senza toccare un giocatore:
  - sarà accordato un calcio d'angolo alla squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella propria porta;
  - sarà accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella porta avversaria.
8. Il calcio d'angolo deve essere battuto con i piedi entro 4 secondi da quando il giocatore ha preso possesso del pallone. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo. Se il giocatore segna un'autorete direttamente dopo aver effettuato il calcio d'angolo, un calcio d'angolo verrà accordato alla squadra avversaria.
9. Il Portiere ha 4 secondi di tempo per rimettere in gioco il pallone da rimessa dal fondo o comunque quando ne ha il possesso all'interno della propria area di rigore.

10. Ciascun giocatore non può sostare con il pallone all'interno della propria area di rigore per più di 4 secondi, pena tiro libero per la squadra avversaria dalla linea immaginaria di centrocampo.
11. Un giocatore o un giocatore di riserva deve essere ammonito con il cartellino giallo se commette una delle seguenti infrazioni:
  - si rende colpevole di comportamento antisportivo;
  - manifesta dissenso con parole o gesti;
  - trasgredisce ripetutamente le Regole del Gioco;
  - non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'inizio, un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione o una rimessa dal fondo;
  - entra o rientra nel rettangolo di gioco senza il permesso degli arbitri o infrange la procedura della sostituzione;
  - abbandona deliberatamente il rettangolo senza il permesso degli arbitri.
13. Un giocatore o un giocatore di riserva deve essere espulso con il cartellino rosso se commette una delle seguenti infrazioni:
  - si rende colpevole di un grave fallo di gioco;
  - si rende colpevole di condotta violenta;
  - lancia sabbia contro chiunque;
  - sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
  - priva la squadra avversaria di una rete o di una evidente opportunità di segnare una rete, toccando deliberatamente il pallone con le mani (con l'eccezione del portiere all'interno della propria area di rigore);
  - priva di un evidente opportunità di segnare una rete un avversario che si dirige verso la porta opposta, mediante un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore;
  - usa un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso e/o fa lo stesso con dei gesti;
  - riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.
14.
  - 1) Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti e dovrà lasciare le vicinanze del terreno di gioco.
    - Un altro giocatore può sostituire il suo compagno di squadra che è stato espulso, dopo 2 minuti; può entrare sul terreno di gioco una volta avuta l'autorizzazione dal terzo arbitro.
  - 2) Un tackle che mette a repentaglio l'integrità fisica di un avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di gioco.
  - 3) Ogni atto di simulazione sul terreno di gioco inteso a ingannare gli arbitri deve essere sanzionato come comportamento antisportivo.
  - 4) Un giocatore che si toglie la maglia per festeggiare la segnatura di una rete deve essere ammonito per comportamento antisportivo.
15. Un giocatore verrà squalificato per la gara successiva al raggiungimento della terza ammonizione in gare differenti.  
Le ammonizioni verranno azzerate a partire dagli ottavi di finale o comunque dal turno immediatamente successivo ai gironi eliminatori (qualora un giocatore

dovesse raggiungere le tre ammonizioni nella terza gara del girone eliminatorio non potrà giocare il turno successivo).

16. Per tutte le altre regole non specificate nel presente, si rimanda al regolamento ufficiale del beach soccer, pubblicato sul sito [www.genovabeachsoccer.it](http://www.genovabeachsoccer.it)

#### REDAZIONE CLASSIFICA E QUALIFICAZIONI

17. Verranno assegnati:

- 3 punti alla squadra che vincerà nei tempi regolamentari;
- 1 punto alla squadra che vincerà ai rigori;
- 0 punti alla squadra che perderà ai rigori;
- 0 punti alla squadra che perderà nei tempi regolamentari.

Saranno considerati ai fini della redazione delle classifiche:

- Maggior numero di punti conquistati rispetto alle altre classificate;
- Migliore differenza reti generale;
- Maggior numero di goal realizzati;
- Sorteggio

18. In caso di arrivo a pari punti nel girone eliminatorio, la classifica verrà stilata secondo le seguenti modalità:

- Maggior numero di punti conquistati nello scontro diretto;
- Migliore differenza reti generale;
- Maggior numero di goal realizzati;
- Sorteggio

19. Il numero di squadre classificate alle fasi successive sarà comunicato con un successivo comunicato ufficiale pubblicato dopo la chiusura delle iscrizioni in base al numero di squadre iscritte. Saranno in ogni caso garantite tre partite per ciascuna squadra iscritta.

20. Tutti i comunicati ufficiali saranno pubblicati sulla pagina Facebook della Liguria Beach Soccer Cup.

**N.B.: PER TUTTO CIO' NON ESPLICITAMENTE NORMATO ALL'INTERNO DEL PRESENTE REGOLAMENTO, CI SI RIFA' AL REGOLAMENTO DEL BEACH SOCCER FIFA (ultima edizione)**

L'organizzazione comunica che non effettuerà nessun tipo di spostamento di gare in programma, a meno che le squadre interessate non trovino un accordo tra loro e lo comunichino entro 24 ore precedenti al comitato stesso, fermo restando l'eventuale disponibilità del campo e degli arbitri.

L'Organizzazione